

个人简历-----李小龙（软件硕士）				
性 别	男	出生年月	1988 年 5 月	
户 籍	河北保定	毕业院校	北京工业大学	
学 历	硕士	专 业	软件工程（数字媒体方向）	
手机号码	15810169434	电子邮件	578035836@qq.com	
联系地址	北京市朝阳区平乐园 100 号北京工业大学			
【自我评价】				
1. 热爱软件事业，对 IT 领域软件开发工作有浓厚的兴趣，并能承受较大的工作压力； 2. 有很强的团队精神，有良好的组织、协调和沟通能力，爱好体育锻炼，身体素质良好； 3. 自学能力强，喜欢钻研新技术，有比较强的动手能力及创新精神，有很好的分析问题与解决问题的能力；				
【求职意向】				
目标行业	互联网、IT 服务、软件、游戏		目标职位	软件开发、游戏开发
【教育背景】				
2007/9—2011/6	北京工业大学	数字媒体专业	本科毕业	
2011/9—2014/6	北京工业大学	软件工程（数字媒体方向）	硕士研究生在读	
【获奖情况】				
1. 2007 年-2008 年北京工业大学“校学习优秀奖”，软件学院“第四届学生会优秀部员”； 2. 2008 年-2009 年北京工业大学“校学习优秀奖”，“校优秀班干部奖”，“校三好学生”； 3. 2011 年北京工业大学软件学院研究生入学一等奖学金；				
英语等级证书	大学英语六级证书			
【综合技能】				
1. 熟练掌握程序开发中常用的数据结构与算法，深入理解面向对象的程序设计思想，有良好的代码编写习惯； 2. 熟练掌握 ActionScript3、C#、JavaScript、Java 等语言，并有用以上语言开发项目的经验； 3. 熟练掌握 Unity3D、Flash、Flash Builder、Eclipse 等软件开发环境； 4. 对 PS 图像处理、Kinect 体感设备交互程序开发、多点触控程序开发、移动平台应用开发等也有一定程度的研究。				
【项目经验】				
1. 北京某军事博物馆虚拟漫游系统开发（2013.05—2013.07）				
本人责任描述	该项目是本人在中航远景公司实习期间参与的项目，在 PC 平台上实现整个博物馆的虚拟漫游，具体功能包括场景切换、每个场景中整体俯瞰与漫游之间的切换、在漫游中与特定的三维物体进行交互等，使用 Unity3D、3dsmax 等软件进行开发。本人主要负责 Unity3D 中的程序开发与界面搭建工作，编写 C#代码对整个程序的逻辑进行实现，并实现了界面与三维场景之间的交互等功能。			
2. 北京体育馆瑞盖台球训练系统开发（2012.03—2012.12）				
本人责任描述	该项目是在 PC 平台上模拟台球训练的系统，集成了前台 Unity3D 展示界面及后台 C#管理端、数据库等，实现了前后台及数据库之间的通信，项目组约 15 人。本人主要负责前台 Unity3D 的部分 3D 功能模块的 C#代码开发以及界面搭建工作，在制作过程中对于 Unity3D 软件和 C#语言的使用有了更深的理解和掌握。			
3. 西安浐灞世园会博物馆数字内容制作（2010.09—2011.04）				
本人责任描述	该项目中的数字内容包括 Flash 互动、三维视频、虚拟现实等内容，项目组约 10 人。本人主要负责其中 7 个 Flash 互动展项的程序开发工作，其中包括一个多点触控程序，使用 ActionScript3.0 语言进行开发。本项目结束之后本人还陆续开发过很多类似的交互程序。			